

PRAVILA BORBA NA 4. Judo igrah MŠJ 1.4.2023

3. RAZREDI:

Tekmovalci so razdeljeni v skupine po 4 tekmovalce glede na težo.

JUDO BORBE (SAMO TACHI WAZA – BORBE STOJE):

Tekmujejo v judo borbah stoje (tachi waza) na velikosti borilnega prostora 3x3m. Borba traja 1 min (60 sek) brez zaustavljanja časa. Čas se zaustavi le pri popravljanja pasu ali kimone !

V primeru izenačenega rezultata v borbah, zmagovalca določi SUMO borba na eno zmago.

Pričetek borbe je s priklonom obeh tekmovalcev pred borilnim prostorom in v njem.

JUDO BORBA SE PRIČNE S PRIJEMOM ZA GARD (prijem kimona) na sodnikov znak »HAJIME« ali »JIME«. Tekmovalec ali tekmovalka lahko med borbo spremeni gard, ne sme pa se spustiti z obema rokama. Če se spusti z obema rokama, sodnik prekine borbo in tekmovalca vrne v začetni položaj.

Borba poteka po prilagojenih pravilih JZS za mlajše dečke/ce.

NEDOVOLJENE TEHNIKE: izvedba metov z obeh ali enega kolena, telesni meti in prijemi pod pasom - za hlačnico oz. objemanje noge.

Sodnik ne prekinja borbe dokler se vsaj en od tekmovalcev dotika borilne površine z vsaj enim delom svojega telesa.

Ko tekmovalca padeta na tla se borba prekine (**NI borbe v parterju**) in se nadaljuje zopet v borbi stoje.

V primeru, da je situacija v borbi za tekmovalca nevarna, sodnik prekine borbo in tekmovalca vrne v začetni položaj.

OCENJEVANJE METOV:

- Za vsak pravilen met sodnik dosodi točko - wazari ali ippon.
- Wazari se šteje kot 1 točko, ippon pa kot 2 točki.

Tekmovalec zmaga predčasno (pred potekom 1 min), ko:

- Ko izvede tehniko, za katero sodnik dosodi ippon.
- V času borbe zbere 2 točki (to pomeni, da naredi 2 meta za wazari).
- S kaznimi.

Če je kateri od tekmovalcev neaktiven, predolgo drži za pas, prime pod pasom ali predolgo drži enostranski gard dobi **kazen (Shido)** s katero dobi nasprotnik točke. Točkuje se:

- SHIDO 1, opozorilo
- SHIDO 2, nasprotnik dobi 1. točko
- SHIDO 3, diskvalifikacija (hansokumake), nasprotnik dobi IPPON (2 točki)

Zmaga tekmovalec, ki ima večje število točk ali manjše število kazni!!!

V kolikor je rezultat po 1 min izenačen (1:1 ali 0:0) se nadaljuje SUMO borba do prve točke!!!

Skupni zmagovalec je tisti, ki je zbral več točk. Tekmovalec lahko zmaga z rezultatom 1:0, 2:0 ali 2:1.